私が考えたアプリは、「FUN LIVE」です。

このアプリは自宅でのライブを今よりも快適にしてくれるアプリです。

皆さんは、ライブ中の急に鳴るファンの音に悩まされたことはありませんか？

私はその点に重点を置いたアプリを考えました。

アプリの概要としては、ライブの予定管理、推奨通知と言った点です。推奨通知についてはCPU温度と充電に関するものを通知しようと思っています。充電はライブ開始前、CPU温度は常時通知します。

アプリ作成に至った動機は、先ほども申したように、ライブ中に出るファンの音をどうにかできないかと思ったからです。そこで、どのような状況がファンの音を出す原因になっているのかを探りました。

YouTubeを使い、三つのシチュエーションで調査をしました。ファンの部分はrpm表記ではなく、ファンの音が気になるか気にならないかという点で0と１で表を作成しました。調査の結果、コメント欄の有無は関係なく、充電がないときや充電中にCPU温度が高く、ファンの大きな音を引き起こしていることに気づきました。

ファンが通常時よりも強く回るタイミングはCPU温度が93℃を超えた時で、100℃に近づくほどファンの音が強くなる傾向にあることもわかりました。100℃の時のファンの音はイヤホン越しでも邪魔になるくらいの音量でした。

そこで、アプリ内からの通知はCPU温度が90℃を超えたタイミングと、配信開始前に充電が80%だったら通知するという風に決めました。

ペルソナは20歳男性、趣味が音楽鑑賞、動画配信鑑賞で、したいことは自宅からでもライブを楽しみたい。と言った人を想定しています。

アプリの想定画面はこのようになっています。アプリが作成できていないのでFigmaのプロトタイプになっています。CPU温度を自動で記録するところで行き詰まっています。右の画面が通知一覧となっています。

右画面の通知を全画面視聴の際はpush通知できるように考えています。

最後に、このアプリを使うことで動画視聴中のイライラを軽減できます。